



Mit GRADIUS ORIGINS erscheint am 7. August neben sieben Retro-Titeln ein neuer Teil der intergalaktischen, seitwärts scrollenden Shoot-em-up-Serie; Digitale Vorbestellungen sind ab sofort möglich

Salamander III führt eine Genre-definierende Sammlung mit lokalem Zwei-Spieler-Koop und kompetitiven Online-Ranglisten an, die für PlayStation®5, Xbox Series X|S, Nintendo Switch™ und Steam® veröffentlicht wird.

WINDSOR, UK – March 27, 2025 – Konami Digital Entertainment, B.V. (KONAMI) kündigte heute an, dass die GRADIUS ORIGINS Collection am 7. August für PlayStation®5, Xbox Series X|S, Nintendo Switch™ und PC über Steam® erscheinen wird. Digitale Vorbestellungen sind ab heute möglich.

Ankündigungs-Trailer: <https://youtu.be/PD2ROaLQEik>

GRADIUS ORIGINS ist die definitive Sammlung der ersten Spiele der GRADIUS-Serie – 2D-Shoot-em-up-Klassiker, die die Videospiele-Nostalgie der 1980er-Jahre verkörpern.

GRADIUS nimmt einen besonderen Platz in der Spielegeschichte ein - nicht nur wegen seiner seitwärts scrollenden Raumschiffschlachten, sondern auch wegen der Einführung eines legendären Cheat Codes. Erstmals in der japanischen FAMILICOM-Originalversion von 1986 aufgetaucht, verschaffte der mittlerweile ikonische Code (der aktiviert wurde, sobald die Spieler die Tasten ↑ ↑ ↓ ↓ ← → ← → B A auf ihren Controllern drückten) den Spielern einen entscheidenden Power-Up-Schub und sollte später zu einem festen Bestandteil der Spielkultur werden. Mit dieser neuen Kollektion können die Spieler die Herausforderung von GRADIUS erneut erleben und gleichzeitig den Ursprüngen eines der berühmtesten Geheimnisse der Spielewelt huldigen.

Die Sammlung präsentiert auch Salamander III, den ersten neuen Titel im Franchise seit über 15 Jahren. Die Handlung von Salamander III spielt nach den Ereignissen der Salamander-Kriege, die in Salamander (1986) stattfanden. Bakterianische Truppen greifen erneut den Planeten Lattice an. Ein Kampfpilot von Lattice, der gezwungen ist, sich dem stellaren Feind zu stellen, macht sich auf, um die Salamander an der Seite der Big Viper - Typ R zu bekämpfen.

Salamander III bleibt der 1990er-Jahre-Ästhetik der GRADIUS-Titel treu und bietet 2D-Sprites und -Hintergründe, während die Spieler sechs verschiedene Stages mit Power-Ups aus der Salamander-Serie durchqueren.

GRADIUS ORIGINS enthält die folgenden Titel:

- GRADIUS
 - GRADIUS JP ver
 - GRADIUS Bubble System ver
 - NEMESIS NA ver
 - NEMESIS EU ver
 - NEMESIS NA Proto ver
- GRADIUS II
 - GRADIUS II Gofer no Yabou JP Early ver
 - GRADIUS II Gofer no Yabou JP Mid ver
 - GRADIUS II Gofer no Yabou JP Late ver
 - VULCAN VENTURE NA ver
- GRADIUS III
 - GRADIUS III Densetsu kara Shinwa e JP Old ver
 - GRADIUS III Densetsu kara Shinwa e JP New ver
 - GRADIUS III ASIAN ver
 - GRADIUS III Densetsu kara Shinwa e JP AM Show ver
- SALAMANDER
 - SALAMANDER JP ver
 - LIFE FORCE US ver
- LIFE FORCE
 - LIFE FORCE JP ver
- SALAMANDER 2
 - SALAMANDER 2 JP ver
- SALAMANDER III
 - SALAMANDER III

Insgesamt sieben Spiele mit 18 verschiedenen Regionalversionen werden mit modernen Quality of Life-Funktionen ergänzt, darunter Online-Ranglisten, Rückspulfunktionen, Schnellspeicher-/Ladefunktionen, reduzierte Treffererkennung und vieles mehr.

Weitere Informationen gibt es unter: <https://www.konami.com/games/gradius/>